

# SCARA

Urcă pe SCARĂ treaptă cu treaptă de la Liceu la Universitate

Concurs de CAD și 3D Printing pentru liceeni creativi

## Regulamentul concursului

Concursul este organizat de Universitatea Transilvania din Brașov, prin Facultatea de Inginerie Tehnologică și Management Industrial și Departamentul Ingineria fabricației.

**Perioada de înscriere a lucrărilor în concurs:** 15.01-15.02.2022.

**Participanți:** elevi de liceu care posedă cunoștințe de utilizare a unui pachet software de proiectare asistată de calculator, chiar dacă acesta nu a fost studiat în cadrul programei școlare.

**Obiectivul concursului:** a stimula elevii să își manifeste creativitatea prin proiectare 3D.

Desfășurarea concursului: concursul se desfășoară pe trei secțiuni:

- ✓ SCARA
- ✓ PIRAMIDA
- ✓ TEMA LIBERĂ

Elevii sunt solicitați să proiecteze modele electronice 3D ale unor obiecte care se înscriu în cele trei secțiuni ale concursului. În concurs pot fi înscrise echipe de maxim trei membri. O echipă poate participa cu câte o lucrare la fiecare secțiune. Lucrările vor fi înscrise în concurs prin intermediul formularului disponibil [aici](#), sau scanând codul QR alăturat.



Formularul conține câmpuri pentru introducerea datelor de identificare ale echipelor participante și pentru încărcarea fișierelor.

Modelele 3D vor fi salvate în format STL și fișierele vor fi denumite <nume\_prenume\_sectiunea.STL>. Lucrările înscrise de o echipă vor fi însoțite de un fișier în format *pdf* denumit <nume\_prenume.pdf> care va conține câte trei copii ale ecranului din timpul realizării fiecărui proiect. <nume\_prenume> se referă la datele responsabilului echipei. În plus, numai pentru lucrările înscrise la secțiunea *Temă liberă*, fișierul va fi completat și cu o scurtă notă, prin care se indică destinația obiectului proiectat (ex. macheta liceului, suport creioane, veioză etc.). Orice alte comentarii incluse în acest fișier sunt binevenite.

Se apreciază originalitatea modelului, și măsura în care este adecvat procedeuului de printare 3D. Proiectele trebuie să se înscrie în gabaritul maxim de 100x100x100 mm. Se acordă câte trei premii la fiecare secțiune a concursului și marele premiu pentru colecție completă

prezentată de o echipă la toate secțiunile concursului. Lucrările premiate vor fi realizate fizic prin printare 3D din material PLA. Obiectele astfel realizate vor fi oferite ca premiu laureaților concursului.

Autorii lucrărilor premiate vor fi notificați prin E-mail și vor putea asista la tipărirea lucrărilor lor la sediul Departamentului Ingineria fabricației însoțiți de profesorii coordonatori.

Liceul cu cele mai multe lucrări câștigătoare va fi la rândul său premiat. De asemenea, toate liceele participante vor fi distinse cu diplome.

Concursul va fi promovat și pe diverse canale online – site facultate, licee, facebook, youtube, instagram.

Juriul va fi alcătuit din cadre didactice de la Universitatea Transilvania din Brașov.

Organizatorul își asumă dreptul de a păstra câte un exemplar din fiecare lucrare premiată. Aceste obiecte vor fi utilizate exclusiv pentru promovarea viitoarelor acțiuni de același tip.

Prin înscrierea în concurs, se asumă faptul că toții membrii echipei și profesorul lor coordonator sunt de acord cu termenii și condițiile *Regulamentului* concursului.

Prezentul *Regulament* este disponibil și poate fi descărcat și din interiorul formularului de înscriere

Persoana de contact din partea Universității Transilvania din Brașov:

Prof. dr. ing. Mircea-Viorel DRĂGOI, e-mail: [c-tcm@unitbv.ro](mailto:c-tcm@unitbv.ro). La comunicarea prin e-mail, va rugăm să menționați ca subiect **SCARA**.